

# Giochi scientifici



Googolplex s.r.l.

Per informazioni:

[e.colombi@googolplex.it](mailto:e.colombi@googolplex.it)

## *In miniera* *Viaggio nelle montagne di Corchia*



Un gioco con le carte per scoprire i segreti della vallata di Corchia e del nostro Appennino!

Il gioco è composto da 40 carte, 20 coppie di carte GIALLE e 20 di carte VERDI. Le carte gialle indicano ciò che posso trovare lungo il percorso che partendo dall'abitato di Corchia porta verso la miniera mentre le carte verdi rappresentano oggetti utili per la salita e per il successivo lavoro da minatore.

Le carte sono:

	VERDI	Gialle
1	minatore	Calcopirite
2	Caschetto	Pipistrello
3	Piccozza	Felce
4	Lampada ad acetilene	Rocce a strati
5	Mappa	Farfalla
6	martello	Bosco
7	vanga	Salamandra
8	Bussola	asino
9	dinamite	castagna
10	Ingresso miniera	minerale

Regolamento:

Numero di giocatori : da 2 in poi

Età 5-99 anni

Mettere le carte sul tavolo in modo che si vedano le figure. Osservarle per due minuti e capovolgerle. Ogni giocatore a turno deve scoprire le carte. Se le carte sono uguali il giocatore le prende e continua il gioco. Se invece le due carte scoperte sono diverse il giocatore le rigira (in modo che non si veda la figura) e passa la mano. Alla fine del gioco vince chi ha totalizzato più copie.

Variante: vince il giocatore che ha il maggior numero di coppie di cui almeno tre carte verdi ( utili per la salita del minatore)

Variante per i bambini più piccoli: giocare con la metà delle carte selezionando solamente quelle verdi o gialle.

Il regolamento che si trova sul retro della scatola è stato tradotto in inglese, francese e spagnolo.

Il gioco è stato progettato e interamente realizzato nella provincia di Parma, nel rispetto delle normative CEE e dell'ambiente, la scatola che lo contiene è ottenuta ripiegando manualmente un cartoncino senza aggiunta di colla o altri materiali.



# Le costellazioni della mitologia greco romana



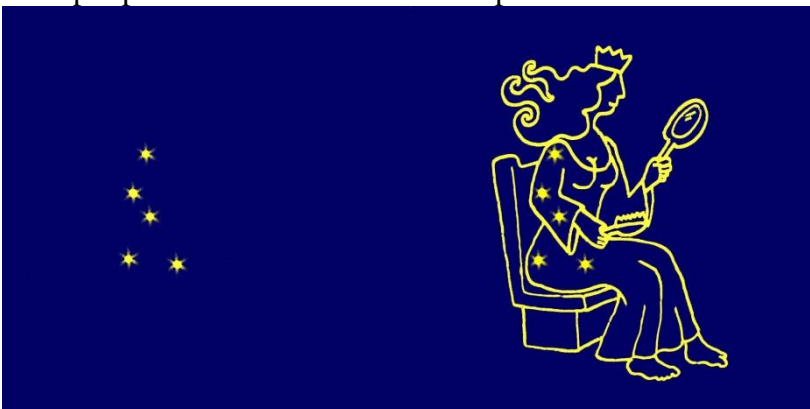
## **Gioco: Le costellazioni nella mitologia Greco-Romana**

**Un gioco con stelle di carta per scoprire e conoscere le costellazioni del cielo!**

Il gioco delle **Costellazioni nella mitologia Greco-Romana** ci mostra 20 costellazioni che splendono nel cielo.

Ogni costellazione è presentata con due carte che corrispondono a diversi modi di leggere il cielo: in una carta sono presenti le stelle più luminose che formano la costellazione, nella seconda carta è rappresentata la figura mitologica che gli antichi greci e romani hanno immaginato tra le stelle. Il gioco consiste nel formare le coppie stelle e figura mitologica relative alla stessa costellazione. Per facilitare il riconoscimento delle costellazioni nella carta della figura mitologica, che dà il nome alla costellazione, sono presenti anche le stelle che la compongono.

Esempio per la costellazione di Cassiopea:



Il gioco attiva la memoria e l'individuazione di strutture e forme geometriche tra le stelle, forme che ne permetteranno il riconoscimento anche nel cielo.

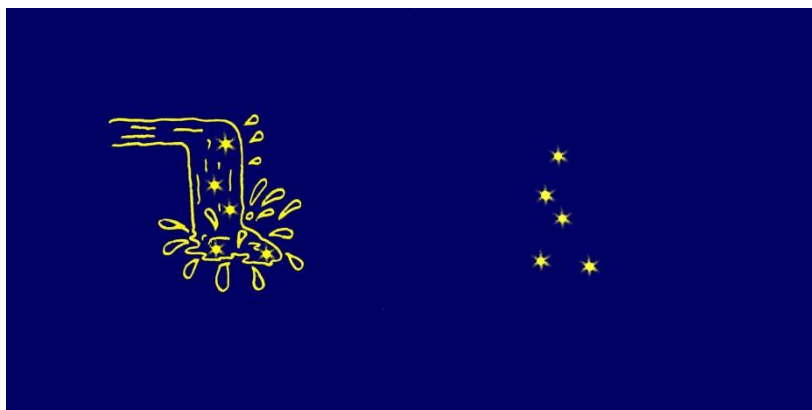
Si consiglia di guardare con attenzione la lista delle costellazioni presente nella confezione e, per i più piccoli, di iniziare a giocare con un numero ridotto di carte inserendo volta per volta nuove costellazioni.

Per chi vuole aprirsi al mondo e scoprire cosa popolazioni diverse hanno immaginato nel cielo, è possibile giocare con **Le costellazioni nelle mitologie del mondo**.

## Le costellazioni delle mitologia del mondo



In questo caso la costellazione di Cassiopea, secondo la mitologia indù rappresenta una cascata.



## La tavola periodica degli elementi



## Ricomponiamo la tavola periodica degli elementi

### GIOCATORI

Numero: da 2 a 6.

Età: da 8 a 99 anni

La tavola periodica degli elementi è formata da 103 caselle che abbiamo diviso in blocchi di 2. La tessera base del gioco è quindi formata da due elementi. Si tratta di ricomporre la tavola periodica usando le informazioni delle tessere: i colori, il numero atomico e alcuni tessere speciali che ci permetteranno di collegare anche la serie dei lantanidi e degli attinidi.

E' un grande puzzle che vogliamo ricostruire usando e imparando le caratteristiche degli elementi.

### REGOLE DEL GIOCO

Si estrae una tessera dall'insieme di tutte e questa costituirà il punto di partenza del gioco.

Si distribuiscono le restanti tessere, senza vederle, in numero pari tra i giocatori.

Tutte le tessere devono essere distribuite e se non è possibile dare a tutti i giocatori lo stesso numero di tessere inizierà il gioco chi ha una tessera in più.

I giocatori a turno devono (è obbligatorio) attaccare una tessera e se non hanno tessere che si collegano saltano il turno.

Vince chi posiziona l'ultima tessera e completa così la tavola periodica.

## Altre possibili modalità di gioco:

### IL SOLITARIO

Si può giocare anche da soli!

Si deve ricostruire il puzzle partendo ogni volta da una tessera diversa pescata tra le tessere del gioco.

### IL VELOCE

Si può anche decidere che il vincitore sarà chi per primo resta senza tessere ... in questo caso la partita sarà molto veloce.